**Parte 1: Data de entrega: 16/10/2014 Valor: 5 pontos**

Além da criação do repositório nesta parte deverá ser criado também um plano de gestão de

configuração conforme o template disponível no SGA e alguns exemplos a serem seguidos. O

plano a ser entregue deve ser colocado no repositório criado no Github na pasta chamada gestão

de configuração.

O template de plano de gestão de configuração do RUP se encontra disponível no SGA. Alguns

exemplos de plano de gestão de configuração se encontram aqui:

http://goo.gl/Uc8OL

http://goo.gl/9TJ9X

O que deve ser entregue: URL do repositório no GitHub com os nomes dos alunos do grupo.

A entrega deve ser feita via e-mail: tms.si.puc@gmail.com

geraBurndown

Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 16/10/2014 | 1.0 | Criação do documento | Ana Carvalho,  Caroline Rodrigues,  Naiara Silva e Vinícius Silva |

Índice Analítico

1. Introdução................................................................................................................................... 4

1.1 Finalidade

1.2 Escopo

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

1.4 Referências

1.5 Visão Geral

2. Gerenciamento de Configuração de Software.

2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.

2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

2.2.3 Estrutura do Ambiente

2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

2.3 Identificação da Configuração

2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

2.3.3 Estrutura de Diretórios

2.3.4 Baselines do Projeto

2.4 Controle de Configuração e Mudança

2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

2.5 Estimativa do Status de Configuração

2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

3. Marcos

4. Treinamento e Recursos

5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

Plano de Gerenciamento de Configuração

1. Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

## 1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

## 1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema geraBurndown, e abrange todo o controle e gerenciamento das configurações do projeto geraBurndown.

## 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

|  |  |
| --- | --- |
| **Termo** | **Significado** |
| GC | Gerência de Configuração |
| CCM | Comitê de Controle de Mudanças. |
| *Baseline* | Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade. |

## 1.4 Referências

· *Template* de Plano de Gerenciamento de Configuração, 1987-2001, IBM.

## 1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

|  |  |
| --- | --- |
| **Seção** | **Descrição** |
| 2 | São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica. |
| 3 | É apresentado como serão criadas e controladas as *Baselines*. |
| 4 | São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado. |
| 5 | Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas. |
| 6 | Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado. |

2. Gerenciamento de Configuração de Software

## 2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Papéis** | **Equipe** | **Responsabilidade** |
| Gerente de Configuração | Caroline Rodrigues | Estabelecer Políticas de GC  Escrever Plano de GC  Configurar Ambiente de GC  Criar Espaços de Trabalho de Integração  Criar *Baselines*  Promover *Baselines* |
| CCM | Ana Cristina | Estabelecer Processo de Controle de Mudanças  Revisar Solicitação de Mudança |
| Desenvolvedor | A definir | Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração |
| Todos os Papéis: | Naiara Silva e Vinícius Silva | Enviar Solicitação de Mudança  Atualizar Solicitação de Mudança |

**Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades**

## 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.

### 2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ferramenta** | **Tipo** | **Descrição** | **Versão** |
| Git Hub |  |  |  |

### 

### 2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Ferramenta** | **Versão** |
| Sistema Operacional (Desenvolvimento) | Windows 8 | 8.1 Professional |
| Cronograma | Microsoft Office Project | 2013 |
| Planilha | Microsoft Office Excel | 2013 |
| Editor de Texto | Microsoft Office Word | 2013 |
| Plataforma de Desenvolvimento | Microsoft Visual Studio | 2010 ou superior |
| Framework | DotNet | 4.0 ou superior |
| Liguagem | C# | 2008 |
| Banco de Dados | Microsoft SQL Server | 2010 |
| Maquina virtual | VMWare | 1.0.4 |
| Comunicação | Skype/ Windows Live/ Gmail | 8.5 |

2.2.3 Estrutura do Ambiente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ambiente** | **Descrição** | **Transição** |
| Desenvolvimento | É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema. | O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários. |
| Homologação | É o ambiente que servirá para os testes de integração. | Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas. |
| Banco de Dados | É o ambiente onde conterá o Banco de dados. | Ambiente que conterá o Banco de dados do sistema. |

### 

### 2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **QTD** | **Ambientes** | **Configuração Hardware** | **Configuração Software** |
| 3 | Desenvolvedor | Processador: 2.3 GHz  Memória RAM: 2GB  Hard Disk: 360 GB  IP 192.168.0.2 | Windows XP Professional SP2 |
|  |  |  | Visual Studio 2008 / C# |
|  |  |  | SVN |
|  |  |  | TortoiseSVN |
|  |  |  | Office 2007 |
|  |  |  | Cliente Mysql 5.0 |
|  |  |  | Crystal Report 2008 |
|  |  |  | Avira 8.2 |
|  |  |  | VMware |
|  |  |  | MSN Mensseger/ Windows Live |
| 1 | Integração | Processador: 2.3 GHz  Memória RAM: 2 GB  Hard Disk: 360 GB  IP 192.168.0.2 | Windows XP Professional SP2 |
|  |  |  | Visual Studio 2008 / C# |
|  |  |  | SVN |
|  |  |  | TortoiseSVN |
|  |  |  | Office 2007 |
|  |  |  | Cliente Mysql 5.0 |
|  |  |  | Crystal Report 2008 |
|  |  |  | Avira 8.2 |
|  |  |  | VMware |
|  |  |  | MSN Mensseger/ Windows Live |
| 1 | Banco de Dados | Processador: 2.3 GHz  Memória RAM: 2 RAM  Hard Disk: 360 GB  IP 192.168.0.2 | Windows XP Professional SP2 |
|  |  |  | Visual Studio 2008 / C# |

### 

## 2.3 Identificação da Configuração

### 2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

**<**geraBurndown **>\_<AAA>\_<TextoLivre>.<EST> Ou <**geraBurndown**>\_<AA>\_<TextoLivre>.<EST>**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parte da Linha** | **Significado** |
| <geraBurndown> | Identifica o sistema. “geraBurndown - Sistema de Gerenciamento de Questões” |
| <AAA> | Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos de artefatos utilizados na criação do sistema. |
| <TextoLivre> | Significa texto Livre para a melhor identificação do documento. |
| <EST> | Extensão do arquivo do documento. |

**Exemplo: SIGEQ\_MCU\_UC0001-ManterProdutos.doc –** Modelo de caso de manter Produtos

|  |  |
| --- | --- |
| **Acrônimos** | **Significado** |
| TAB | Termo de Abertura |
| PPR | Plano de Projeto |
| CRN | Cronograma |
| MTD | Metodologia |
| RAT | Relatório de Status |
| ARN | Atas de Reuniões |
| DVS | Documento de Visão |
| ECU | Especificação de Caso de Uso |
| MCU | Modelo de Caso de Uso |
| GLS | Glossário |
| MIM | Manual de Implantação |
| ARQ | Documento de Arquitetura |
| MAP | Modelo de Análise e Projetos |
| PBD | Modelo de Banco de Dados |
| MIN | Manual de Instalação (implantação) |
| PLT | Plano de Testes |
| PRT | Projeto de Testes |
| PET | Planilha de Execução de Testes |
| PGC | Plano de Gerência de Configuração |
| NRT | Notas de Release |
| RSM | Registro das Solicitações de Mudanças |
| RIP | Relatório Individual de atuação no Projeto |
| PPT | Apresentação PowerPoint do Projeto |
| FRM | Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema. |
| RPT | Artefatos (Código fonte) camada onde ficam os relatórios gerados pelo sistema |
| BLD | Builds do sistema |
| RLS | Reliases do Sistema |

### 2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

“A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo do tipo texto contendo o email enviado pelo responsável aprovando o documento.

### 2.3.3 Estrutura de Diretórios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Diretório** | **SubDiretório** | **Artefatos** |
| Documentos | Documentação | Contém a especificação de requisitos e os modelos elaborados para o projeto, se existirem. |
|  | Gestão de configuração | Contém as descrições relacionadas com a  gestão de configuração. |
|  | Testes | Contém os artefatos de testes como plano de testes, sumário de  avaliação de testes, casos de testes. |
| Produto | Código | Contém o código fonte do projeto (internamente, seguir estrutura  de pasta de acordo com definição de arquitetura ou framework utilizado). |

### 

### 2.3.4 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fases** | **Itens de Configuração da Baseline** |
| Planejamento | Documentação (Artefatos do projeto) |
| Arquitetura o projeto | Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto.  - Camadas  - Garantia transacional |
| Release | Fontes do sistema pronto |

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável

## 2.4 Controle de Configuração e Mudança

### 2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das *Baselines* serão realizadas através da ferramenta *Issues* disponibilizada pela Google através do endereço do repositório na qual terá o seguinte fluxo.



**Status do Issues**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Atividade** | **Descrição** | **Responsabilidade** |
| Aberto | Criação da solicitação. | Todos |
| Em Analise | Análise da solicitação | Analista de sistemas |
| Analisado | Aguardando desenvolvimento | Analista de sistemas |
| Em desenvolvimento | Solicitação sendo desenvolvida | Desenvolvedor |
| Desenvolvido | Aguardando teste | Desenvolvedor |
| Em testes | Solicitação em teste | Testador |
| Testado com erro | Aguardando desenvolvimento | Testador |
| Testado sem erro | Solicitação esperando finalização pelo analista | Testador |
| Finalizado | Solicitação finalizada | Analista |

### 2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos..

## 2.5 Estimativa do Status de Configuração

### 2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho será armazenado em mídia de CD. Um para cada Mês.

Os CDs deverão conter a seguinte descrição: a data e hora e a periodicidade.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

**2.5.2** **Aprovação de artefatos**

Será salvo no repositório um arquivo contendo uma copia do email do Orientador aprovando o artefato.

Esse arquivo será do tipo Texto (.txt) e terá o mesmo nome do artefato a que se refere.

Caso o artefato seja um arquivo texto (.txt) terá no final um “\_”

**2.5.3** **Especificação de Hardware**

As máquinas devem conter o mínimo da configuração especificada nesse documento.

**2.5.3 Repositório de objetos**

Apenas o gerente de configuração é responsável pela a estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

3. Marcos

Serão Feitas três Marcos principais, nos seguintes momentos.

· Arquitetura do sistema data - a Definir

· Capacidade Operacional Inicial data - a Definir

· Release do Produto data - a Definir

4. Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Treinamento** | **Objetivo** | **Público Alvo** |
| Repositório | Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo. | Toda a equipe |

5. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A